**Практическое задание по лекции 11**

**Вопросы лекция 11**

1. Что такое файл?

2. Что используют для создания файла и присвоения ему имени в ОС Windows?

3. Какие вы знаете основные типы файлов?

4. Что обычно используют для хранения файлов?

5. Какая цель у операции позиционирования?

6. Что нужно для того чтобы воспользоваться возможностями асинхронного ввода-вывода?

7. Для чего используется параметр Internal?

8. Что используется для хранения числа переданных байт?

9. Какие есть особенности позиционирования при обычном синхронном вводе-выводе?

10. Что устанавливает SetFilePointe?

11. Как будет происходить смена текущей позиции при работе с файлом через разные объекты?

12. Что представляет собой Файловая система на диске?

13. Каким образом обеспечивается уникальность имени файла на диске?

**Словарь лекция 11**

Файловая система - это часть операционной системы, назначение которой состоит в том, чтобы организовать эффективную работу с данными, хранящимися во внешней памяти, и обеспечить пользователю удобный интерфейс при работе с такими данными.

Файл - это единица внешней памяти, то есть данные, записанные на диск, должны быть в составе какого-нибудь файла.

NTFS - стандартная файловая система для семейства операционных систем Windows NT фирмы Microsoft.

CreateFile - это функция, которая может создать новый файл или открыть существующий файл.

READFILE - это функция, которая используется как основная функция ввода из файлов, текстовых файлов с разделителями и текстовых файлов фиксированной ширины.

WriteFile - это функция, которая пишет данные в файл с места, обозначенного указателем позиции в файле.

Microsoft Developer Network (MSDN) - это подразделение компании Майкрософт, ответственное за взаимодействие фирмы с разработчиками.

Win32 - это 32-битная программа, предназначенная для выполнения в 32-битной среде.

lpFileName - это имя файла или устройства, которое нужно создать или открыть.

POSIX - это стандарт, описывающий интерфейс между операционной системой и прикладной программой.

MAX\_PATH - это максимальная длина полного имени файла.

Директории - это системные файлы, поддерживающие структуру файловой системы.

Флаги биты - это состояния, которые отражают результат выполнения арифметических инструкций.

Список атрибутов - расположение дополнительных записей MFT, если одной записи о файле оказалось недостаточно.

Идентификатор объекта - это 64-разрядный идентификатор файла, уникальный для данного тома.

Encrypting File System - это система шифрования данных, реализующая шифрование на уровне файлов в операционных системах Microsoft Windows NT, за исключением «домашних» версий.

Асинхронный ввод-вывод - форма неблокирующей обработки ввода/вывода, который позволяет процессу продолжить выполнение, не дожидаясь окончания передачи данных.

OVERLAPPED - это смещение байта от начала файла. Вызывающий процесс должен установить этот член структуры перед вызовом функции WriteFile или ReadFile.

InternalHigh - это параметр для хранения числа переданных байт.

Offset и OffsetHigh - соответственно младшие и старшие разряды текущей позиции файла.